GAGNEZ DES JEUX UBISOFT !

WIN UBISOFT GAMES!

ENREGISTREZ-VOUS MAINTENANT

REGISTREER NU OP

→ http://registrationxbox360.ubi.com

En vous enregistrant, vous pouvez également :

- Accéder à du contenu exclusif et des promotions spéciales
- Recevoir les dernières informations sur les jeux Ubisoft
- Devenir membre de la communauté Ubisoft
- Profiter gratuitement du support technique en Ligne

Als je registreert:

- krijg je toegang tot exclusieve content
- kan je profiteren van speciale promotiecampagnes
- ontvang je de nieuwste informatie over Ubisoft games
- kan je meedoen aan de Ubisoft community
- kan je gratis gebruik maken van de online technische ondersteuning

UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Concours gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions sur le site. Aan de wedstrijd zijn geen kosten verbonden noch is een aankoop noodzakelijk. Zie de voorwaarden binnenin.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live en de logo's van Xbox, Xbox 360 en Xbox Live zijn gedeponeerde handelsmerken of merken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

MADE IN EUROPE 1001290

XBOX 360

⚠ WAARSCHUWING

Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360™ en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek www.xbox.com/support of bel met Xbox Customer Support (telefoonnummer aan de binnenzijde van de verpakking) om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij “lichtgevoelige epileptische aanvallen” ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners
dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen:

- verder van het televisiescherm af te gaan zitten.
- een kleiner televisiescherm te gebruiken.
- in een goed verlichte kamer te spelen.
- niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

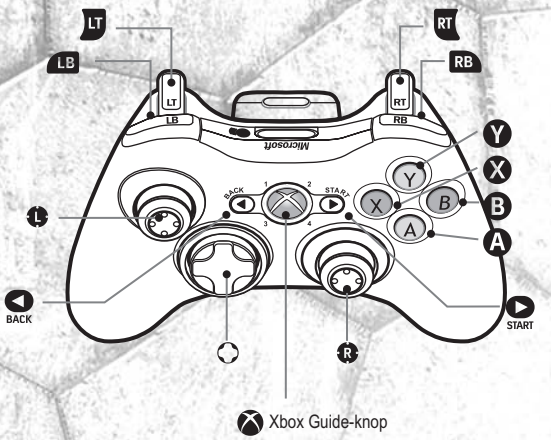
TMNT_Xbox360_MText_DUT_03 15/2/07 14:01 Page 1

NEDERLANDS 1
FRANÇAIS 20

INHOUDSOPGAVE

BESTURING 2
VERBINDING MET XBOX LIVE 2
INLEIDING 4
HET SPEL SPELEN 4
DE PERSONAGES 6
VIJANDEN 8
SPELEN ALS DE TURTLES 10
SPECIALE AANVALLEN 12
EXTRA'S 16
TECHNISCHE ONDERSTEUNING.....17
GARANTIE 17

CONTROLLER



Xbox Guide-knop

Besturing in de menu's

- Gebruik de ✣ of de L om door de verschillende opties te bladeren.
- Druk op de A-knop om een optie te selecteren, naar het volgende scherm te gaan of de huidige optie te wijzigen.
- Druk in een submenu op de B-knop om naar het vorige scherm terug te keren.

XBOX LIVE

Op Xbox Live® kun je ongeacht de tijd of plaats altijd wel tegen iemand spelen. Bouw een profiel op (je gamer card). Chat met je vrienden. Download content van de Xbox Live Marketplace. Verstuur en ontvang niet alleen gesproken maar ook videoberichten. Ga online en doe mee aan de revolutie.

Verbinding

Voordat je Xbox Live kunt gebruiken, moet je eerst je Xbox 360 console via een breedband verbinding met het internet verbonden hebben en abonnee zijn van Xbox Live. Om te weten te komen of Xbox Live in jouw woonplaats beschikbaar is en voor meer informatie over Xbox Live ga je naar **www.xbox.com/live** en selecteer je het land waar je woont.

FAMILY SETTINGS

Dankzij dit eenvoudig te gebruiken en flexibele hulpmiddel kunnen ouders, gebaseerd op de leeftijdsclassificatie, bepalen welke games jonge spelers wel of niet mogen spelen. Ga voor meer informatie naar www.xbox.com/familysettings.

Besturing in het spel

Dit is de basisbesturing bij een standaard controllerinstelling.

ACTIE	KNOP
Bewegen/rennen	L bewegen
Draaitrap	Y-knop
Regen van trappen	Y-knop (ingedrukt houden)
Wapen opladen/aanvallen	B-knop (herhalen voor combinaties)
Meditatie-aanval	B-knop (ingedrukt houden)
Sprong/dubbelsprong	A-knop (twee keer indrukken voor een dubbelsprong)
Ontwijken (alleen tijdens gevechten)	LB, RB, LT of RT
De schaduwbeweging van Leo	LB, RB, LT of RT
De wurgstokjes-wervelwind van Mike	LB, RB, LT of RT (in de lucht)
De superklim van Raph	LB, RB, LT of RT (tegen een muur)
De stafsprong van Don	LB, RB, LT of RT
Gronddreun	B-knop (in de lucht)
Van Turtle wisselen	X-knop
Een broer werpen	X-knop (in de lucht)
Superkrachtige familie-aanvallen	X-knop (ingedrukt houden)
Muurlopen	L (in de lucht tegen een muur)
Veiligheidsrol	Y-knop + L (tijdens het landen)
Wegrollen (alleen tijdens gevechten)	Ontwijken + L
Richel vastpakken en rennen	L
Van een richel laten vallen	B-knop
Spel pauzeren	START-knop

INLEIDING

Er is niets sterkers dan familiebanden...

De vier Turtles zijn elk hun eigen weg gegaan. De ninjitsu-meester en vaderlijke rat Splinter heeft Leonardo naar Zuid-Amerika gestuurd. Hij moet daar zijn training voltooien en een medaillon met magische krachten terugvinden. In New York heeft Raphaël in het geheim de identiteit aangenomen van Nightwatcher. Op zoek naar vijanden schuimt hij 's nachts bevooroordeeld de straten af. Deze duistere wreker is bepaald niet geliefd bij de politie en bepaalde burgers.

Donatello en Michelangelo hebben hun eigen bedrijfje. Ze organiseren kinderfeestjes. De altijd grappige Michelangelo trekt een schildpadpak aan en probeert voor een habbekrats hyperactieve kinderen te vermaken. Zijn geeky broer Donatello houdt het huishoudboekje van de familie bij.

De hereniging van de Turtles zorgt voor spanningen tussen Leo en Raph. Ondertussen probeert de familie te achterhalen wie of wat er achter de laatste monsteruitbraak zit en wat een mysterieuze miljardair te maken heeft met de Foot Clan

De Teenage Mutant Ninja Turtles (Leonardo, Raphaël, Donatello en Michelangelo) nemen het in dit ninja-rijke avontuur vol actie niet alleen op tegen het kwaad, ze moeten ook de familie bij elkaar zien te houden.

Het lot van de familie ligt in jouw handen!

HET SPEL SPELEN

Het startmenu

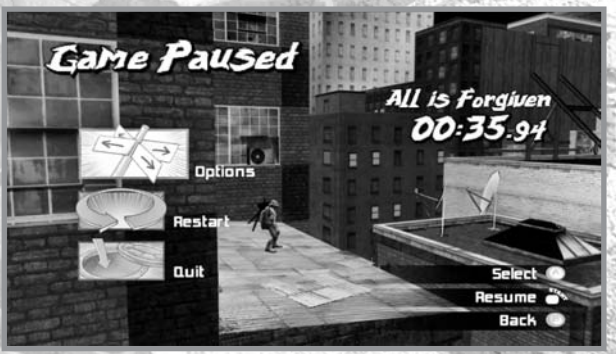
Druk op START om te beginnen.

Hoofdmenu

Gebruik de L of de ◌ om een optie te selecteren. Druk op de A-knop om een optie kiezen en op de B-knop om terug te gaan.

- **Play (spelen):** selecteer 'Map menu' (kaartmenu) om een spel te starten of te vervolgen.
- **Extras (extra's):** afbeeldingen, filmpjes, uitdagingen en bonussen.
- **Stats (gegevens):** je huidige gegevens bekijken.
- **Options (opties):** de beeld- en geluidsinstellingen aanpassen.
- **Credits:** deze ninja's hebben het spel gemaakt.

Het pauzemenu



- **Options (opties):** de beeld- en geluidsinstellingen aanpassen.
- **Restart (opnieuw starten)**
- **Quit to main menu (naar hoofdmenu)**

DE PERSONAGES

Michelangelo

- De benjamin. Deze grapjas houdt wel van een feestje.
- Acrobatische actie: wurgstokjes-wervelwind
- Sterk punt: snelle reeks aanvallen
- Wapen: wurgstokjes

Donatello

- De rustigste en slimste Turtle.
- Acrobatische actie: stafsprong
- Sterk punt: groot bereik
- Wapen: bo-staf

Raphaël

- De roekeloze rebel. Hij is het sterkst, vaak boos en altijd in voor een vechtpartij.
- Acrobatische actie: superklim
- Sterk punt: kracht
- Wapen: sai

Leonardo

- De oudste. Deze dodelijke leider is gedisciplineerd en serieus.
- Acrobatische actie: schaduwbeweging
- Sterk punt: balans
- Wapen: twee katana's

Nightwatcher

- Achter deze misdaadbestrijder gaat Raphaël schuil.
- Acrobatische actie: superklim
- Sterk punt: RAGE-aanvallen (furie-aanvallen)
- Wapen: sai

VIJANDEN

Militie

Deze gasten zijn kansloos tegen je ninja-technieken. Ze zijn makkelijk te verslaan als je op je hoede bent.

Purple Dragons

Dit soort tuig maakt de buurt onveilig. Laat ze zien wat eervol vechten inhoudt.

Black Gators

Een stel technologieverslaafden die heersen in de riolen. Geen probleem voor ninjitsu-leerlingen.

De Foot Clan

Dit stelletje vijandige ninja's leert het nooit. Laat ze nog maar een keer voelen waarom ze eerder voor de Turtles zijn gevlucht.

Bazen

Tijdens dit avontuur krijg je met een aantal extra sterke schurken te maken. Pas goed op!

SPELEN ALS DE TURTLES

Scherminfo (solo)

Gezondheidsbalk

Toont de gezondheid van je Turtle.

Stermeter

Versla vijanden om de meter te vullen. Als de meter is gevuld, kun je een mega-aanval uitvoeren. (Zie 'Speciale aanvallen' voor meer informatie.)

Scherminfo (familie)

Familiebandmeter

Deze meter laat zien of de andere Turtles onder de indruk zijn van je acties. Combineer aanvallen met acrobatische acties om je vijanden te verslaan!

Maar weet wanneer je je broers om hulp vraagt. Als je hun respect verliest, schieten ze je minder snel te hulp.

Afkoelmeter

Een Turtle moet even herstellen na het uitvoeren van een samenwerkingsactie. Deze meter toont hoe lang je geen samenwerkingsactie kunt uitvoeren.

Spelen als Nightwatcher

Gezondheidsbalk

Toont de gezondheid van Nightwatcher.

RAGE-meter (furiemeter)

Geef je vijanden ervan langs om de meter te vullen.

SPECIALE AANVALLEN

Acrobatiek

Sprong/dubbelsprong

Hou de Ⓐ-knop ingedrukt om te springen. Je springt extra hoog als je de knop langer ingedrukt houdt. Druk opnieuw op de Ⓐ-knop als je in de lucht bent, voor een extra hoge dubbelsprong.

Muurlopen (horizontaal of verticaal)

Druk als je in de lucht bent tegen een muur, om er tegenop te lopen. Afhankelijk van de gekozen hoek loopt je Turtle over de muur heen of ertegenop!

Muursprong

Druk op de Ⓐ-knop als je in de lucht bent en tegen een muur, voor een muursprong. Spring van muur naar muur om te klimmen naar moeilijk bereikbare gebieden.

Paalzwaai

Spring in een paal om hem vast te pakken. Druk op de Ⓐ-knop om ervanaf te springen.

Richel (vastpakken en rennen)

De Turtles kunnen de meeste richels vastpakken door ze aan te raken. Als de richel lang genoeg is, kan de Turtle eroverheen rennen met de Ⓛ.

Druk op de Ⓑ-knop om jezelf van een richel te laten vallen. Gebruik de Ⓛ en druk op de Ⓐ-knop om van een richel te springen. Probeer van richel naar richel te springen!

Veiligheidsrol

Je kunt een val breken met een veiligheidsrol. Beweeg de L in de richting waarin je valt en hou de Y-knop ingedrukt.

De schaduwbeweging van Leo

Door diep te mediteren kan Leo door obstakels als poorten en ijzeren tralies heen. Loop naar het obstakel en druk op LB, RB, LT, of RT om deze actie uit te voeren.

De stafsprong van Don

Met zijn bo-staf kan Don onder lage plafonds door en over diepe putten springen. Druk op LB, RB, LT, of RT als Don op de grond staat om deze actie uit te voeren.

De wurgstokjes-wervelwind van Mike

Hou LB, RB, LT, ofr RT ingedrukt als Michelangelo in de lucht hangt om deze actie uit te voeren. Hierdoor kan hij korte tijd vliegen.

De superklim van Raph

Met zijn enorme kracht en unieke wapens kan Raph tegen muren op klimmen die voor andere Turtles onbegaanbaar zijn. Ga bij de speciaal gemarkeerde muren staan en hou LB, RB, LT, of RT ingedrukt om te klimmen.

Een broer werpen

Druk op de Ⓧ-knop als een Turtle in de lucht is om een samenwerkingsworp uit te voeren met een andere Turtle. Dit is een prima manier om ver te springen en bepaalde obstakels te overwinnen.

Tip: veel acties zijn goed te combineren, dus probeer van alles.

Vechten

Wapen opladen/aanvallen

Hou de Ⓑ-knop ingedrukt om een supersnelle wapenaanval op te laden. Als je de knop loslaat valt je Turtle alle omringende vijanden aan.

Regen van trappen

Hou de Ⓨ-knop ingedrukt voor een krachtige draaitrap.

Gronddreun

Druk als je in de lucht bent op de Ⓑ-knop voor een gronddreun. Deze aanval richt weinig schade aan, maar duwt je vijanden wel achteruit. Dit geeft je tijd om de volgende aanval uit te voeren. Hoe hoger je bent als je deze aanval uitvoert, des te groter is het bereik.

Ontwijken

Hou LB, RB, LT, of RT ingedrukt tijdens een gevecht en je Turtle ontwijkt een vijandelijke aanval.

Gebruik de L om weg te rollen. Zo kun je de Turtle veilig verplaatsen.

Superkrachtige familie-aanvallen

Hou de Ⓧ-knop ingedrukt als een familielid in de buurt is voor een vernietigende samenwerkingsaanval. Experimenteer en leer effectief om te gaan met alle Turtles.

Mega-aanval

Je kunt je Turtle opladen voor een allesvernietigende mega-aanval. Versla vijanden om je stermeter te vullen. Als de stermeter vol is, kun je de mega-aanval gebruiken om vijanden met één voltreffer te verslaan. Maar als je geraakt wordt, verlies je de mega-aanval en moet je de stermeter opnieuw vullen.

De furie-aanvallen van Nightwatcher

De bloeddorst van Nightwatcher

Met deze vaardigheid treft Nightwatcher zijn vijanden extra hard. Je richt meer schade aan dan normaal.

De gerechtvaardigde furie van Nightwatcher

Met deze aanval ontketen je de opgekropte woede van Nightwatcher! Je raakt elke vijand op het scherm en richt enorm veel schade aan met elke voltreffer.

Mediteren

Laat je Turtle even met rust zodat hij kan mediteren. Hierdoor vul je langzaam je gezondheid aan.

EXTRA'S

Artwork and Videos (afbeeldingen en filmpjes)

Gebruik de munten die je tijdens het spelen verzamelt, om gave TMNT-filmpjes en afbeeldingen te kopen.

Challenges (uitdagingen)

Speel speciale uitdagingen vrij door levels te voltooien. Probeer elke uitdaging zo snel mogelijk te voltooien. Voor elke uitdaging kun je maximaal drie munten verdienen om bonussen te kopen

Goodies (bonussen)

Koop bonussen om het spel te spelen met verschillende leuke, nieuwe mogelijkheden.

ACHIEVEMENTS (ONDERSCHEIDINGEN)

Voor je prestaties in TMNT™ word je onderscheiden. In totaal zijn er 23 onderscheidingen voor je prestaties, die variëren van het uitvoeren van een samenwerkingsactie tot het uitschakelen van alle tegenstanders in een level en het voltooien van een level. De lijst met onderscheidingen vind je via het Xbox Dashboard.

Teenage Mutant Ninja Turtles™

©2007 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles™ en TMNT zijn handelsmerken van Mirage Studios, Inc. Alle rechten voorbehouden. Software ©2007 Ubisoft Entertainment. Alle rechten voorbehouden. Ubisoft, Ubi.com en het Ubisoft-logo zijn handelsmerken van Ubisoft Entertainment in de VS en/of andere landen..

WIN UBISOFT GAMES

Registreer nu op de wedstrijdsite: http://registrationcontest.ubi.com

Aan de wedstrijd zijn geen kosten verbonden noch is een aankoop noodzakelijk. Zie de voorwaarden binnenin.

- Je kunt meedoen van 27/10/2005 tot 30/06/2007.
- Het complete wedstrijdreglement kun je gratis opvragen. Schrijf ons: UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankrijk. Je kunt het ook online op de wedstrijdpagina vinden: http://registrationcontest.ubi.com.
- Prijzen: Elke week worden 10 games weg gegeven, winkelwaarde 60 euro per stuk. In totaal dus 520 games (10 games elke week een jaar lang!) met een totale verkoopwaarde van 31200 euro incl. BTW.

EIGENDOMSRECHT

De gebruiker erkent dat alle rechten die van toepassing zijn op dit multimediaproduct en zijn componenten, de handleiding en verpakking, en tevens de rechten met betrekking tot het handelsmerk, royalty's en copyrights, eigendom zijn van Ubisoft en Ubisofts licentiehouders, en dat deze beschermd worden door Franse en/of Europese en/of Nederlandse regel- en/of wetgeving, verdragen en internationale overeenkomsten die betrekking hebben op intellectueel eigendom. Het is verboden om documentatie te kopiëren, reproduceren, vertalen of over te dragen, in zijn geheel of in delen en in welke vorm dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Ubisoft.

Haal meer uit TMNT™

Doe mee met de snel groeiende TMNT™ community en krijg toegang tot:

- **Exclusieve content en informatie**
- **Waanzinnige wedstrijden en prijzen**
- **Exclusieve aanbiedingen: collectors, limited edition…**
- **Exclusieve hints en tips**
- **Ontmoet nieuwe vrienden op de forums**

Doe met ons mee op www.tmntgame.com

TMNT_Xbox360_MText_DUT_03 15/2/07 14:01 Page 19

NOTITIES

AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360 ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement.
Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

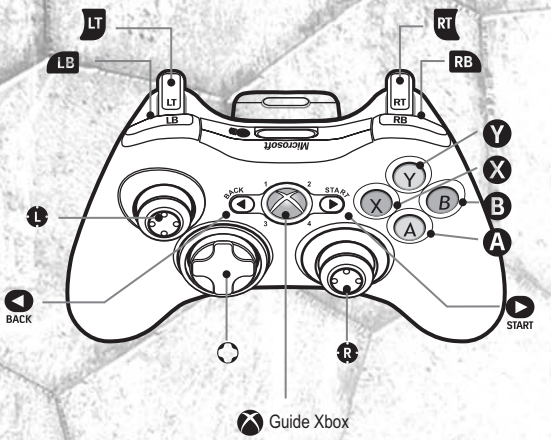
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

TMNT_Xbox360_MText_FRE(BEN)_01 15/2/07 14:04 Page 21

SOMMAIRE

MANETTE.....22
CONNEXION À XBOX LIVE.....22
INTRODUCTION.....24
COMMENT JOUER.....24
PERSONNAGES.....26
ENNEMIS.....28
INCARNER LES TORTUES.....30
COUPS SPÉCIAUX.....32
EXTRAS.....36
UBISOFT À VOTRE SERVICE.....37
GARANTIE.....38

COMMANDES



Commandes dans les menus

- Appuyez sur le ⊕ ou le Ⓛ pour parcourir les différentes options.
- Appuyez sur la touche Ⓐ pour sélectionner une option, passer à l'écran suivant ou modifier l'option sélectionnée.
- Au sein du sous-menu, appuyez sur la touche Ⓑ pour revenir à l'écran précédent.

XBOX LIVE

Sur Xbox Live, vous pouvez affronter qui vous voulez (quand vous voulez et où vous voulez), créer votre gamertag, discuter avec vos amis, télécharger du contenu sur le marché Xbox Live, ou encore envoyer et recevoir des messages vocaux et vidéo. N'attendez plus : entrez dans la révolution !

Se connecter

Pour jouer sur Xbox Live, vous devez connecter votre console Xbox 360 à une connexion Internet à haut débit ou large bande et vous inscrire au service Xbox Live. Pour savoir si Xbox Live est disponible dans votre pays ou pour toute information concernant la connexion à Xbox Live, rendez-vous sur **www.xbox.com/live.**

CONTRÔLE PARENTAL

Cet outil aussi souple que simple d'utilisation permet aux parents ou aux tuteurs de contrôler les jeux auxquels joue(nt) leur(s) enfant(s) à charge. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/familysettings.

Commandes de jeu

Vous trouverez ci-dessous les commandes par défaut.

MOUVEMENT	TOUCHE
Se déplacer/courir	Déplacer le L
Coup de pied tournant	Touche Y
Rafale de coups de pied	Maintenir la touche Y
Charger arme/Attaquer	Touche B (appuyer plusieurs fois pour des enchaînements)
Coup déformé	Maintenir la touche B
Saut/double saut	Touche A (appuyer deux fois pour le double saut)
Esquive (uniquement en combat)	Touche LB, RB, LT ou RT
La courbure de l'ombre de Leo	Touche LB, RB, LT ou RT
L'hélicoptère nunchuck de Mike	Touche LB, RB, LT ou RT (en l'air)
L'escalade en puissance de Raph	Touche LB, RB, LT ou RT (contre le mur)
Le saut de bâton de Don	Touche LB, RB, LT ou RT
Coup de poing au sol	Touche B (en l'air)
Changer de tortue	Touche X
Lancer de frère	Touche X (en l'air)
Super attaque familiale	Maintenir touche X
Courir contre les murs	L (en l'air contre un mur)
Roulade de sécurité	Touche Y + L (à l'atterrissage)
Roulade d'esquive (uniquement en combat)	Esquive + L
S'accrocher à une corniche et courir	L
Se laisser tomber d'une corniche	Touche B
Mettre en pause	Touche START

INTRODUCTION

Rien n'est plus solide que les liens qui unissent une famille...

Nos quatre tortues se sont séparées pour suivre des chemins différents. Splinter, le père d'adoption de Leonardo (et rat spécialiste du Ninjutsu), a envoyé ce dernier en Amérique du Sud pour parachever son entraînement et récupérer un médaillon aux pouvoirs mystiques. À New York, Raphael a secrètement pris l'identité du Nightwatcher. Il attend la nuit pour arpenter les rues, et sa violence envers ses ennemis est telle qu'il est vite entré dans le collimateur de la loi et qu'il n'est pas non plus vraiment apprécié de tous les citoyens.

Donatello et Michelangelo ont monté leur propre affaire, ils incarnent "Cowabunga Carl" pour les goûters d'anniversaire. Michelangelo, qui n'a pas perdu son sens de l'humour, enfile un costume de tortue pour tenter d'amuser des enfants hyperactifs en échange de quelques dollars, pendant que son frère, Donatello, essaie désespérément de maintenir les finances de la famille à flot.

Mais lorsque les tortues se retrouvent, la tension monte entre Leo et Raph. La famille doit faire preuve de beaucoup de ténacité pour réussir à comprendre d'où sortent les monstres, et quel rapport ils peuvent avoir avec un mystérieux millionnaire qui semble avoir un lien avec le clan des Foot.

Les Tortues Ninja (Leonardo, Raphael, Donatello et Michelangelo) vont devoir se battre pour préserver l'unité de leur famille, mais surtout affronter les forces du mal dans une aventure pleine d'action... et de ninjas !

Le destin de la famille est entre vos mains !

COMMENT JOUER

Menu de démarrage

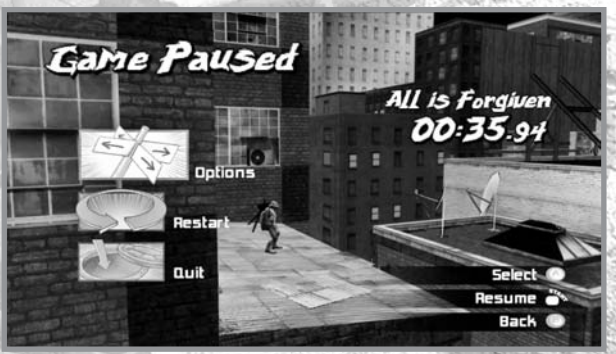
Appuyez sur la touche START pour commencer.

Menu principal

Utilisez le Ⓛ ou le ✣ pour vous déplacer dans le menu. Appuyez sur la touche Ⓐ pour sélectionner une option et sur la touche Ⓑ pour revenir en arrière.

- **Jouer :** sélectionnez le menu Carte pour commencer à jouer ou continuer une partie.
- **Extras :** admirez divers dessins, vidéos, défis et bonus.
- **Stats :** consultez vos statistiques actuelles.
- **Options :** modifiez les paramètres audio et vidéo.
- **Crédits :** découvrez les ninjas qui ont créé le jeu !

Menu Pause



- **Options :** modifiez les paramètres audio et vidéo.
- **Recommencer**
- **Revenir au menu principal**

PERSONNAGES

Michelangelo

- C'est le plus jeune, il adore s'amuser et faire la fête !
- Coup acrobatique : hélicoptère nunchuck
- Force en combat : des attaques en rafale
- Arme : les nunchakus

Donatello

- C'est le plus introverti, mais aussi le plus intelligent.
- Coup acrobatique : le saut de bâton
- Force en combat : une plus longue portée
- Arme : le bâton

Raphael

- C'est un rebelle : il est très fort et cherche très souvent la bagarre.
- Coup acrobatique : l'escalade en puissance
- Force en combat : la puissance
- Arme : les sais

Leonardo

- C'est le plus âgé, et le meneur de la bande : il est aussi sérieux qu'efficace.
- Coup acrobatique : la courbure de l'ombre
- Force en combat : l'équilibre
- Arme : le katana

Le Nightwatcher

- C'est le personnage qu'incarne Raphael pour combattre le crime.
- Coup acrobatique : l'escalade en puissance
- Force en combat : coups furieux
- Arme : les sais

ENNEMIS

La milice

Avec vos talents de ninja, vous n'en ferez qu'une bouchée ! Restez prudent, et vous devriez les vaincre sans problème.

Les Dragons Mauves

C'est ce genre de vermine qui met le quartier à mal. Montrez-leur un peu ce que se battre avec honneur veut dire !

Les Black Gators

Un groupe d'accros à la technologie qui vit dans les égouts. Rien de bien inquiétant quand on maîtrise le Ninjutsu.

Le clan des Foot

Ce groupe de ninjas ennemis a vraiment la tête vide... Il est temps de leur remettre les idées en place et de les envoyer promener une bonne fois pour toutes !

Les boss

Tout au long de l'aventure, vous rencontrerez quelques méchants un peu plus coriaces que les autres. Soyez sur vos gardes !

INCARNER LES TORTUES

ATH solo

Indicateur de santé

Montre l'état de santé de votre tortue.

Jauge étoile

Elle se remplit lorsque vous battez des ennemis. Quand elle est au maximum, vous pouvez déclencher une méga attaque. (Consultez le paragraphe sur les coups spéciaux pour plus d'informations.)

ATH familial

Jauge des liens familiaux

Cette jauge indique dans quelle mesure vos coups impressionnent vos frères. Faites des essais en combinant vos coups pendant les acrobaties et les combats pour vaincre vos ennemis !

Mais n'oubliez pas, si vous faites appel à vos frères alors que vous n'en avez pas besoin, vous risquez de perdre leur respect, et vous devrez faire vos preuves si vous voulez les rappeler une nouvelle fois !

Jauge de récupération

Après un coup collectif, une tortue a besoin de quelques minutes pour reprendre son souffle. Cette jauge indique pendant combien de temps elle va rester indisponible.

Incarner le Nightwatcher

Indicateur de santé

Montre l'état de santé du Nightwatcher.

Jauge de rage

Elle se remplit quand vous frappez les ennemis.

COUPS SPÉCIAUX

Acrobaties

Saut/double saut

Maintenez la touche Ⓐ enfoncée pour sauter. Plus vous la maintenez longtemps, et plus vous sautez haut. Appuyez une nouvelle fois sur la touche Ⓐ pendant que vous êtes en l'air pour que la tortue effectue un double saut et gagne encore plus de hauteur.

Courir contre les murs (horizontalement et verticalement)

Votre tortue peut courir contre un mur en s'appuyant contre celui-ci lorsqu'elle est en l'air. Selon l'angle choisi, elle courra soit le long du mur, soit vers le haut du mur !

Saut entre les murs

Appuyez sur la touche Ⓐ lorsque la tortue est en l'air et contre un mur pour qu'elle prenne appui sur le mur et saute. Répétez l'action d'un mur à l'autre pour réussir à atteindre des zones difficiles.

Sauter d'un poteau

Sautez sur un poteau pour l'attraper. Appuyez sur la touche Ⓐ pour en sauter.

S'accrocher à une corniche et courir

Pour s'accrocher à une corniche, il suffit que la tortue la touche. Si la corniche est assez longue, la tortue peut la longer en courant en utilisant le Ⓛ.

Pour se laisser tomber d'une corniche, appuyez sur la touche Ⓑ. Pour sauter d'une corniche, utilisez le Ⓛ et appuyez sur la touche Ⓐ.

Essayez de sauter d'une corniche à une autre !

Roulade de sécurité

Lorsque vous tombez de haut, appuyez sur le ⓛ dans la direction de la chute et maintenez la touche Ⓨ enfoncée pour effectuer une roulade de sécurité.

La courbure de l'ombre de Leo

Grâce à la méditation, Leo peut traverser certains objets, comme des portes ou des barres de fer. Pour cela, avancez vers l'objet et appuyez sur la touche LB, RB, LT ou RT.

Le saut de bâton de Don

Don peut se servir de son bâton pour sauter au-dessus des plafonds bas et des fosses sans fond. Pour cela, appuyez sur la touche LB, RB, LT ou RT pendant que Don se tient debout.

L'hélicoptère nunchuck de Mike

Pendant que Michelangelo est en l'air, maintenez enfoncée la touche LB, RB, LT ou RT pour utiliser l'hélicoptère nunchuck. Grâce à cela, il sera capable de planer pendant quelques instants.

L'escalade en puissance de Raph

Grâce à ses armes aussi puissantes qu'uniques, Raph est le seul à pouvoir grimper sur certains murs. Approchez-vous d'un de ces murs bien particuliers et maintenez enfoncée la touche LB, RB, LT ou RT pour y grimper.

Lancer de frère

Appuyez sur la touche X lorsqu'une des tortues est en l'air pour faire un lancer collectif avec l'aide d'une autre tortue. C'est un très bon moyen de franchir certains obstacles en faisant de très longs sauts.

Astuce : pensez toujours à combiner vos coups, certains enchaînements sont très efficaces !

Combat

Charger arme/Attaquer

Maintenez la touche B enfoncée pour charger un coup ultra rapide avec votre arme. La tortue foncera alors sur tous les ennemis qui l'entourent.

Rafale de coups de pied

Maintenez la touche Y enfoncée pour effectuer un coup de pied tournant surpuissant.

Coup de poing au sol

Pendant que vous êtes en l'air, appuyez sur la touche B pour frapper le sol de votre poing. Ce coup projette les ennemis en arrière et vous laisse le temps de préparer votre attaque suivante, mais il inflige peu de dégâts. Plus vous êtes haut lorsque vous démarrez le coup, et plus il portera loin.

Esquive

Pendant le combat, maintenez la touche LB, RB, LT ou RT enfoncée pour que la tortue évite une attaque ennemie.

Pour vous éloigner en toute sécurité de l'endroit où vous vous trouvez, esquivez et inclinez le L et la tortue fera une roulade d'esquive.

Super attaque familiale

Maintenez la touche ⊗ enfoncée quand un membre de la famille est disponible pour effectuer un coup collectif dévastateur. Essayez avec toutes les tortues pour trouver les combinaisons les plus efficaces.

Méga attaque

Vous pouvez charger votre tortue pour déclencher une méga attaque dévastatrice. Chaque ennemi éliminé vient remplir votre jauge étoile. Une fois la jauge pleine, vous pourrez vous débarrasser de vos ennemis d'un seul coup grâce à la méga attaque. Mais attention, au moindre coup encaissé, vous perdrez votre méga attaque et vous devrez recommencer à remplir la jauge !

Les coups furieux du Nightwatcher

La soif de sang du Nightwatcher

Avec cette capacité, le Nightwatcher se concentre pour infliger le plus de dégâts possible à ses ennemis. Tant qu'elle reste activée, les coups portés sont beaucoup plus puissants.

La furie du Nightwatcher

Avec ce coup, le Nightwatcher exprime toute sa colère ! Tous les ennemis à l'écran vont souffrir !

Méditation

Laissez votre tortue immobile pendant un court instant pour qu'elle puisse méditer sur la situation. En faisant cela, elle retrouvera petit à petit sa santé.

EXTRAS

Dessins et vidéos

Utilisez les pièces récupérées au cours du jeu pour débloquer des vidéos et des dessins des Tortues Ninja !

Défis

Débloquez des défis en réussissant les niveaux du jeu. Essayez de finir chaque défi le plus vite possible. Pour chaque défi réussi, vous gagnez trois pièces pour pouvoir débloquer des bonus.

Bonus

En débloquant des bonus, vous pouvez jouer avec de toutes nouvelles fonctions très amusantes !

SUCCÈS

Les succès sont la liste de tout ce que vous avez accompli en jouant à TMNT™. Il y a un total de 23 succès, pour indiquer des combinaisons d'attaques réussies, des niveaux nettoyés complètement ou l'accomplissement de niveaux. Vous pouvez accéder à la liste de vos Succès depuis l'Interface Xbox.

Teenage Mutant Ninja Turtles™

©2007 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles™ et TMNT sont des marques déposées de Mirage Studios, Inc. Tous droits réservés. Software ©2007 Ubisoft Entertainment. Tous droits réservés. Ubisoft, Ubi.com et le logo Ubisoft sont des marques déposées d'Ubisoft Entertainment aux États-Unis et dans d'autres pays.

GAGNEZ DES JEUX UBISOFT!

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site http://registrationcontest.ubi.com

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- **Date limite de participation: du 27/10/2005 au 30/06/2007.**
- Règlement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse http://registrationcontest.ubi.com.
- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC (art L 121-37 Ccons.).

TMNT_Xbox360_MText_FRE(BEN)_01 15/2/07 14:04 Page 37

UBISOFT À VOTRE SERVICE...

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet **www.support.ubi.com**

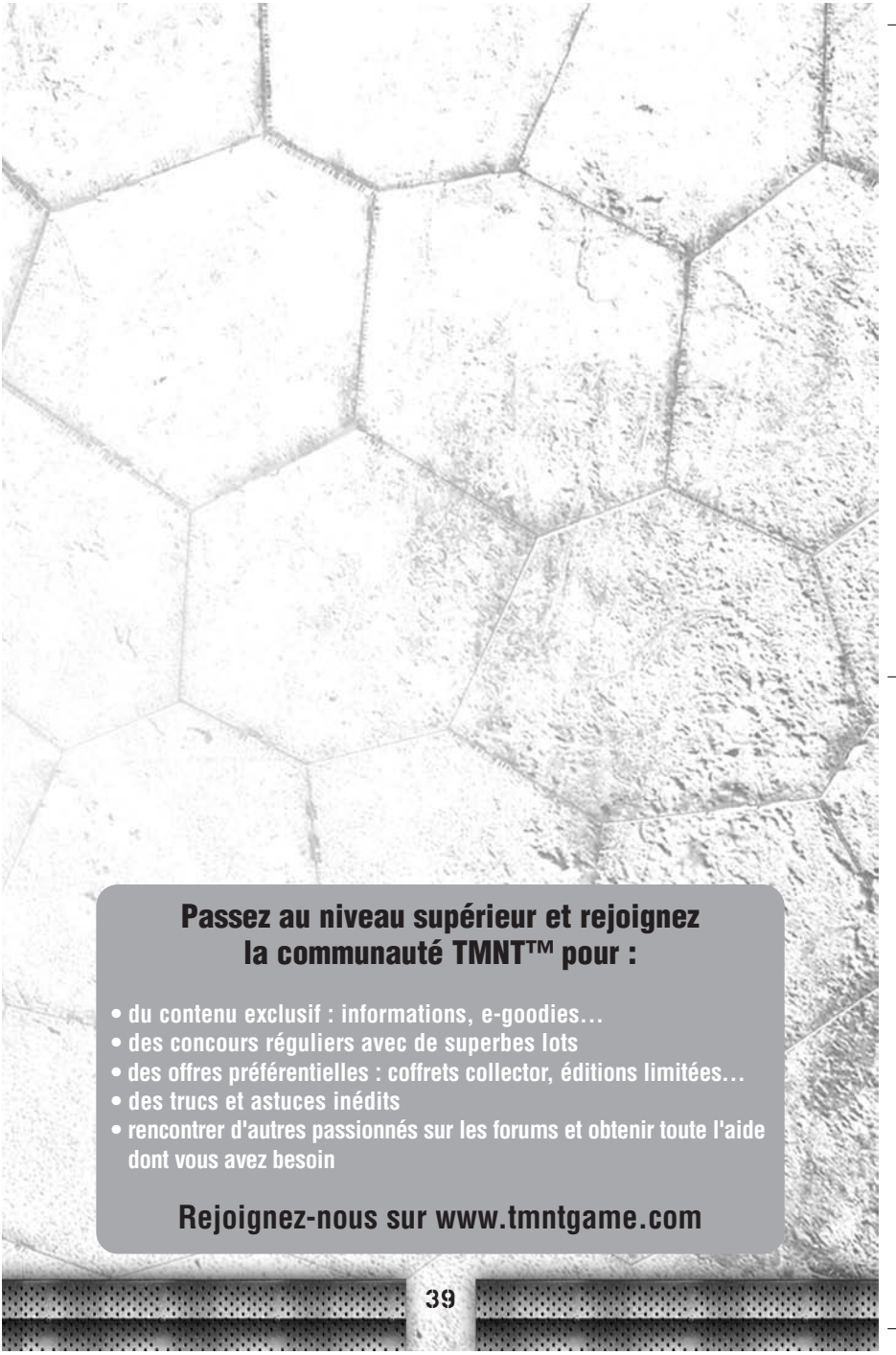
- **Guide de dépannage :** « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- **FAQ** (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- **Posez vos questions** à nos techniciens
- **Messagerie technique personnelle.**
- Les **dernières mises à jour** (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez **pas de connexion Internet,** vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (0,34 Euros/mn) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34euro/mn)

- Toutes les **Astuces** et les **Soluces complètes** de nos jeux.
- **Serveur vocal** 24h/24 7j/7.
- Parlez en direct avec nos spécialistes du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.



Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté TMNT™ pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies…
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées…
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.tmntgame.com

NOTES